Verhaal

Namen karakters

- **Yoram**: Tarzan
- **Susan**: Ster
- **Valerie**: Vis
- **Lisa**: Melkweg
- **Ilse**: Mummie
- **Nina**: Vakantieganger
- **Yorick**: Ontdekkingsreiziger
- **Reinier**: Farao
- **Petra**: Elfje

Dinsdag - dag 1

Sketch 1 - Introductie bordspel (Iedereen)

Plot: We ontdekken eerst wie we zijn

Op het podium: iedereen

Je ziet een groot wit doek en daar staan we allemaal voor. We reageren verbaasd.

Susan: Huuuuh, waar zijn we nou? We wilden net beginnen aan een heel oud bordspel, hadden net de pionnetjes verdeeld en toen werd het opeens helemaal wit met heel veel licht en rook! Waar zijn we?

Ilse: Zijn we in een sprookje?

Nina: Of in een film beland?

Yorick: We zijn niet meer in de echte wereld. Want wat heb ik aan?
Yoram: Haha hee jij hebt ineens een farao pak aan, dat staat voor geen meter hahaha.

Reinier: Nee jij ziet er lekker uit in je tarzan pakkie.

Yoram: Ik vind het er wel cool uitzien! Kijk eens deze spierballen?! Ik lijk wel echt op Tarzan!

Valerie: En ik lijk op het visje van de pion die ik had gekozen! Kijk zelfs de kleuren kloppen.

Petra: Nou kids, wij weten nog even niet wie we zijn. Weten jullie wel wie jullie zijn? Neee?! Dan gaan we een kennismakingsspel spelen!

Kennismakingsspel

Sketch 2 - Introductie bordspel uitleg van de werelden.

Plot: We ontdekken dat we in het spel zitten. We gaan vooruit op het bord, stress en vinden de spelregels.

Op het podium: Yoram, Yorick, Reinier en Petra

Petra: Wat zou hier achter zitten?

Dan trekken we het grote witte doek weg.

Reinier: Woow kijk dat bord. Vet mooi.

Yorick: Dit lijkt wel op het spelbord van het spel dat we gingen spelen! Zijn we in dat spel terechtgekomen?

Yoram: Jaaaa volgens mij heb je gelijk! Iedereen is zijn gekozen pion geworden! Maar hoe spelen we dit spel dan?

Petra: Laten we gewoon wat proberen!

Yoram: Hee daar hangt een liaan, ik ben Tarzan, misschien moet ik hier dan aan slingeren hahaha. Komt tiee!!

Yoram slingert aan de liaan/springt met liaan.

Geluid: Harde dreun, verplaatsing van iets zwaars.

Wij kijken allemaal rond, de groene pion verschuift.

Reinier (bang): Huh, wat is dat voor geluid?

Yorick: Hé kinderen, weten jullie wat dit was?

Kinderen: De pion bewoog!!
Dan ontstaat er onrust.

Reinier (bang): Wat is dit, wat gebeurt hier?!

Petra: Als we de spelregels hadden gelezen was dit niet gebeurd.

Yoram: Maar waar zijn die spelregels eigenlijk?

Iedereen checkt zijn zakken maar kan niks vinden. Yorick doet niks, want hij vind het allemaal wel prima. Er ontstaat ruzie.

Yorick: Ja gasten, hallo ik heb hier geen tijd voor. Ik moet mijn moeder nog uit bad halen! Waar is mijn telefoon? (Begint met zoeken in zaken)
Petra: Wie begint dan ook een spel zonder de spelregels te lezen?!

Yoram: Ik had geen zin om te wachten tot jullie dat ding helemaal hadden gelezen.

Reinier: Heeft iemand de spelregels toevallig?

Kinderen schreeuwen want Yorick heeft de spelregels inmiddels in zijn broekzak gevonden.

Yorick: Wat is dit nu in mijn zak? Dit is niet mijn telefoon! (Gooit bijna de spelregels weg).

Petra: Dat zijn de spelregels, geef hier!

We vinden de spelregels en lezen deze voor.

Reinier: OMG donderdag? en anders zitten we voor altijd vast?! In elke wereld is een puzzel die we moeten oplossen.
Yoram: We nemen even een break om bij te komen van dit heftige nieuws en gaan kijken hoe we verder moeten. Misschien is het handig dat jullie alvast een spelletje gaan spelen om inspiratie op te doen hoe wij verder komen in dit spel!

Yoram: Speluitleg chaos bordspel en verdelen van de groepjes

Chaos bordspel

Sketch 3 - Werelden / start van het spel

Uitleg van de werelden, en uitleg van de opdrachten (een voor de kinderen en een voor ons per wereld) hoe dat werkt.

Plot: We leggen groene puzzel. (in de groene wereld zijn er drie stapjes: Yoram aan de liaan, chaosspel voor kinderen (sterretje) en wij allemaal aan de liaan slingeren)

Op het podium: Susan, Valerie, Nina en Ilse

Valerie: Staart eerst in stilte naar het spelbord…. Oh volgens mij snap ik hem nu! Jullie hebben allemaal een zwart bandje om en we hebben een zwarte wereld op het spelbord, dus jullie moeten vast samen bij die wereld horen en die pion verplaatsen. Kijk maar! Toen Tarzan vooruit ging ging team Groen uit de jungle wereld vooruit. Team geel komt uit de woestijn wereld, team blauw uit de waterwereld en team zwart in uit de ruimtewereld!

Rest: Oh ja! Nu snappen we het!

Nina: Maar we hebben geen tijd te verliezen als we donderdag uit het spel willen komen! Laten we wat gaan doen!

Ilse: Maar wat moeten we doen?

Nina: Jaaa, geen idee. Snappen jullie het nog kinderen?

Susan: Volgens de spelregels moeten we dus op zoek naar een puzzel om de opdracht voor deze wereld te vinden.

Valerie: Hebben jullie misschien iets raars gezien?

Susan: Een groene puzzel voor de junglewereld misschien?

Hier hopen we dat de kinderen die een groen puzzelstukje hebben snel naar hun honk gaan rennen.

Hier leggen we de groene puzzel. (Op groene puzzelstukjes staat een afbeelding van een liaan, een pijl en poppetjes. Opdracht is allemaal aan de liaan slingeren)

Nina: Maar wat betekent deze puzzel? Ik snap het niet.

Susan: Terwijl wij uitzoeken wat de puzzel betekent, kunnen jullie op zoek gaan naar de rest van de puzzelstukjes tijdens het levend kwartet en het versieren van pionnen!

Susan legt groepsverdeling en beide onderdelen uit.

Levend kwartet en crea pion versieren

Sketch 4 - Jungle

We verzamelen alle puzzelstukjes. We swingen allemaal aan liaan en plaatsen groene puzzelstukken in het bordspel.

Op het podium: iedereen, mensen aan het woord deze sketch (Petra, Valerie, Ilse, Reinier)

Valerie: Hebben jullie de andere puzzelstukjes allemaal gevonden?

Kinderen: Jaaaa!!

We verzamelen alle puzzelstukjes op het podium.

Petra: Wat fijn dat jullie de puzzelstukjes allemaal hebben gevonden!

Reinier: Maar hoe lossen we de groene puzzel op?

Ilse: Snappen jullie wat er staat?

Iedereen kijkt naar de puzzelstukjes

Valerie: Moeten we niet gewoon allemaal aan de liaan naar de overkant slingeren? Net zoals Tarzan?

Allemaal: NEEEEEHEEEE!!!!

Petra: Je bent een vis, vissen zijn niet zo slim. Je snapt het vast niet.

Valerie: Ohja dan niet. Jullie weten het altijd beter

Reinier: Wat denken jullie kinderen?

We hopen dat de kinderen hier de vis bevestigen.

Petra: Moeten we echt aan de liaan slingeren?

Kinderen: JAAAAAA!!

Ilse: Ik ga wel als eerste!!!!

We slingeren allemaal aan de liaan.

Er komt een leuk geluidje. “Level voltooid” en de groene pion verschuift naar het eindstation.

Allemaal: YAYYYY!

Reinier: Maar wat doen we met deze puzzel? Hij begint een beetje zwaar te worden...

Valerie: Moet hij niet in het groene gat daar?

Allemaal: NEEEHEE!!!

Petra: Waarom zouden we jou geloven?

Valerie: Ohja dan niet. Jullie weten het altijd beter

Reinier: Wat denken jullie kinderen?

We hopen dat de kinderen hier de vis bevestigen.

Ilse: Moeten we echt de puzzel in het groene gat leggen?

Kinderen: JAAAAAA!!

We leggen de groene puzzel in het groene gat.

Vet veel geluid van verschuivende muren.

De nieuwe wereld komt tevoorschijn.

Petra: WOOOOOOOOW Zagen jullie dat?!!!!
Valerie: We zijn in de volgende wereld!

Ilse en Reinier: Dit is onze wereld!

Reinier: Oef! Dat was veel uitzoeken vandaag. Zullen we er een nachtje over gaan slapen over wat we morgen gaan doen in de woestijn?

Woensdag - dag 2

Sketch 1 - Woestijn

We lossen de gele puzzel op en doen de opdracht voor de woestijnwereld.

Op het podium: Yorick, Reiner, Ilse, Valerie

Opdracht: bouw een levende piramide

Puzzel: Meerdere van deze  In de vorm van een piramide.

Yorick: Goedemorgen allemaal! Hebben jullie lekker geslapen?

Valerie: Ik heb helemaal niet geslapen! Wat als wij hier na donderdag vast komen te zitten?!

Yorick: Donderdag?? Ik moet nog steeds mijn moeder in bad doen!

Reinier: Hebben jullie al gezien hoe mooi het hier is? Al die piramides en het zand?

Ilse: Ik voel me al helemaal thuis hier!

Valerie: Thuis? Ik heb overal zand zitten!!

Yorick: Ik vind het vooral heel warm en ongezellig. Alles is zo stoffig oud.

Reinier: Weetje hoe oud de piramides zijn… (vet bijdehand lopen doen).

Valerie: Zullen we gewoon naar de puzzel kijken, ik wil naar huis!

Valerie houdt de puzzel omhoog en Ilse bekijkt de puzzel van dichtbij. De rest kijkt er naar.

Ilse: Snappen jullie nou wat ermee bedoeld wordt?

Valerie: Ik kan het niet zo goed zien. Het lijkt op een piramide

Yorick: Jij kan sowieso niet zo veel zien, dus dat zou wel niet.

Reinier: Kinderen, waar lijkt dit op?

Reinier: Ooh ik zie het al, we moeten een dansje doen.

Ilse: Jaa goeie, zet de muziek op!

We doen een dansje op K3 - Dans van de farao.

Reinier: Laten we kijken naar de pion, gaat tie bewegen?

We kijken vol verwachting naar de pion, maar lijkt een beetje te bewegen

Ilse: Jaa dit is em!

Iedereen kijkt vol verwachting en is stil… Na 1 minuut staren draaien we weer om

Yorick: Zouden we dan toch misschien een levende piramide moeten bouwen?
Valerie: Dat zei ik toch. Misschien moeten jullie dat even proberen?
Reinier: Nou, voor de draad ermee, de oude wijze man neemt de leiding.

Er wordt een piramide gemaakt, op het moment dat de laatste persoon bovenop zit horen we weer hetzelfde PLING geluidje. De pion beweegt en belandt op de STER.

Reinier: We zijn weer op een ster beland, dus tijd voor de kids om een spel te doen! Kunnen jullie een strategie bedenken voor onze blauwe puzzel tijdens Stratego?

Reinier legt groepsverdeling en levend stratego uit

Levend stratego

Sketch 2 - Onderwaterwereld

We lossen de blauwe puzzel op en doen de opdracht voor de onderwaterwereld.

Puzzelstuk: Plastic soep en schepnet ernaast.

Opdracht: Water schoonmaken

Op het podium: Valerie, Nina, Petra, Yoram

Valerie: Hebben jullie lekker levend stratego gespeeld? De pion in de woestijnwereld is door jullie spel een stapje verder. We moeten alleen nog de gele puzzel in het bord leggen om eindelijk naar de onderwaterwereld te gaan!

We leggen de gele puzzel op zijn plek en veranderen naar de blauwe onderwaterwereld.

Valerie: Ik voel me helemaal thuis! Wat is het hier prachtig!

Nina: Aaah hier ben ik voor gekomen, ik heb mijn zwembandjes al aan.
Team onderwaterwereld springt het water in en geniet even van het water.

Nina: Wowww, zien jullie al die kwallen? (wijst naar kids en groepsbegeleiders)

Yoram: Hey, zullen we het even gezellig houden?!

Nina: En al die mooie vissen en koraal!

Valerie: Ik voel me als een vis in het water. Alleen jammer. Het water voor de vissen is niet schoon.

Petra: Jij voelt je overal als een vis in het water!!

Ze zwemmen een tijdje rond

Yoram: Ja leuk dat jullie je zo thuis voelen, maar ik wil nog steeds uit dit spel.
Petra: Laat mij die puzzelstukjes eens zien!

Yoram: Ja, wat staat er nou op? Iets met water en netjes?!
Nina: Oooh kijk hier staan netjes, zullen we dan maar vissen gaan vangen?

(Er speelt een muziekje en als het nummer eindigt stoppen we met vangen, de pion heeft niet bewogen.

Yoram: Is er nou een pion versprongen?

Nina: Neeeee.. blijkbaar was dit niet de opdracht. Wat moeten we dan doen?
Valerie: Zullen we anders het water maar schoonmaken en al dit plastic eruit halen!? Dan kunnen we lekkerder zwemmen (Vis begint gewoon met opruimen)

Petra: Wacht even! We zijn nog aan het bedenken wat we moeten doen..

De rest kibbelt nog even verder. Vis begint met schoonmaken, terwijl we staan te discussiëren gaat het level voltooid muziekje al te spelen.

Nina: Horen jullie dat????

Valerie: Kijk het bord!! De pion.

Petra: Huh? Zou het dan toch zijn dat we het water moeten schoonmaken?

Yoram: Laten we de vis gaan helpen,

Valerie: De pion komt weer op een ster terecht, dat betekent ook voor jullie weer een opdracht eraan komt. Ga snel terug naar jullie plekje.

Valerie legt spellencircuit met waterspel uit

Spellencircuit met waterspel

Sketch 3 - Droomwereld

We lossen de zwarte puzzel op. Opdracht: slapen

Op het podium: Susan, Petra, Yorick, Nina, Reinier

Nina: Hebben jullie lekker met het water gespeeld?

Kinderen: Jaaaaa!!!

Nina: laten we de blauwe puzzel in het bord leggen en kijken of we naar de volgende wereld gaan!

Droomwereld achtergrondmuziek begint te spelen.

Niemand kan meer snel bewegen en alles is in slow motion.

Susan: Hebben jullie al gezien wat voor mooie droomwereld we zijn beland? Overal mooie sterren! Het is mijn tijd om te schijnen!

Petra: Wat een prachtige plek! Maar waarom kan ik alleen maar in slow motion bewegen?

Susan: Hahaha jongens kijk ik ren..

Susan probeert in slow motion te rennen, maar struikelt en valt.

Yorick: Hahahah een vallende ster!

Nina: Ja, hallo allemaal leuk hoor maar we moeten wel naar huis he! En dit is al de laatste wereld!

Reinier: Ja hallo, morgen is het al donderdag! Anders zitten we voor altijd vast in het spel!

Susan: Deze wereld moet ook een opdracht hebben! Maar wat moeten we doen?

Petra: Ik ga wel even naar de puzzel kijken.

Petra gaat in een hoekje op haar gemak de puzzel bekijken, maar is zo slaperig van de wereld dat ze in slaap valt.

Susan: Maar jongens als we hier voor altijd moeten blijven is dat best chill toch?

Nina: Nee ik wil naar huis! Ik heb geen zin om voor altijd in slow motion te moeten lopen!

Yorick: We kunnen niet allemaal de ster van de show zijn!

Reinier: Ik wil gewoon naar huis!! Deze nemes kriebelt ontzettend aan mijn hoofd! En hoe ik opeens weet hoe dat ding heet... geen idee!

Paniek

Reinier: Laten we er allemaal een nachtje over gaan slapen! Denken jullie mee over de oplossing? Tot morgen!!

Donderdag - dag 3

Sketch 1 - Droomwereld

Plot: Droomwereld en plan om uit het spel te komen

Op het podium: Lisa, Susan, Petra, Valerie en Yoram

We staan allemaal een beetje verloren op het podium, want we snappen nog steeds niet hoe we uit de droomwereld komen.

Susan: Goedemorgen! Heeft iedereen lekker geslapen? Heeft iemand nog ideeën hoe we uit het spel komen vandaag?

Input kids, we discussiëren een beetje over de ideeën

Lisa (tegen Valerie): Heb jij wel geslapen? Of ben je de hele nacht wakker geweest?

Valerie (doodmoe): Iemand moet de puzzel oplossen! Ik ben de hele nacht wakker geweest, maar ik kon maar niks bedenken.

Petra: De hele nacht wakker geweest? Hoe kan dat?! Volgens mij moet jij heel nodig slapen. Gelukkig heb ik daar wat voor!

Petra strooit haar droomglitterpoederstof over Valerie heen en die valt in slaap

We horen het verschuif-muziekje en de pion verschuift naar de ster op het speelbord

Yoram pakt het puzzelstukje uit de hoek en houdt deze omhoog.

Yoram: Oh iedereen moest slapen! Dat we daar niet eerder aan hebben gedacht!

Iedereen blij, we vieren al voorzichtig een feestje!

Susan: Maar wacht! Er staat nog een ster op het bord! Volgens mij betekent dit dat we nog een spel moeten doen met de kinderen! Weet iemand nog een leuk spelletje?

Yoram: Ik heb nog wel een idee voor een heel leuk spelletje!

Yoram legt levend ganzenbord uit en stuurt de groepjes een voor een weg.

Levend ganzenbord (speurtocht met stops)

Sketch 2 - Ontknoping

Op het podium: iedereen

We komen met zijn allen terug van het ganzenbordspel.

Reinier: Is het allemaal gelukt met ganzenbord?

Kinderen: Jaaa

Yorick: Maar heeft iedereen meegedaan dan?

Kinderen: Jaaaa.

Muziek plingel van het level voltooid begint al te spelen. Maar dit keer met meer bombastische muziek. Pion van de droomwereld verplaatst zich naar de laatste stap. Dan stopt de muziek met spelen en gebeurd er niets.

Reinier: Waarom heb ik deze outfit nog aan!? Waarom zijn we nog hier!? Waarom zijn we zo vervloekt door het spel!

Nina: Wat moeten we nu nog doen!?

Ilse: Ik heb geen idee! Wat ik wel weet is dat ik er geen zin meer in heb om zo ingewikkeld te zijn. Ik ben er nog steeds niet achter waar het begin is!

Yorick: Kinderen, hebben jullie misschien een idee wat we nog moeten doen?

Hopelijk zeggen de kinderen dat de puzzel er nog in moet! Anders moet Yorick even sturen.

VEEL rook en spektakel! Het spelbord gaat open als een deur. In het midden lijkt een gat te ontstaan.

Susan: Hé, kijk er gaat daar iets open!

Lisa: JAAA, we kunnen er eindelijk uit.

Valerie: Uuhm weten jullie zeker dat we daarin moeten

Petra: Jahaaaaa schiet nou op

Petra duwt Valerie in het luik. Iedereen wacht wat er gebeurd is en na een tijdje komt Valerie in gewone kleren achter het podium vandaan.
De rest staat beetje te mompelen.

Valerie: IK BEN GEEN VIS MEER IK BEN EEN MENS!!

Reinier: Jaa nu ik!

Zonder te wachten rent eigenlijk iedereen de poort door en verschijnen we in gewone kleren voor het podium.

Als alle muziek en rook weg is, staan we allemaal naast het podium en Petra heeft een speldoos in haar hand.

Petra: De volgende keer lees ik eerst de spelregels!

Dansen als een farao wordt ingestart.

Reinier: Nee nee, stop de muziek! Ik wil nooit meer een farao zijn. Laten we de fladderdans doen!

KLAAR, feest.

Sketch 3 - Feest

Yoram reflecteert met de kids en ons over het geweldige avontuur de afgelopen dagen, hoe blij we zijn dat we weer onszelf zijn en hoe dankbaar we zijn voor de fantastische hulp van de kinderen.

Revision #3
Created 2026-08-18 06:36:19 UTC by Admin
Updated 2026-08-18 06:44:29 UTC by Admin