Dinsdag

Programma

- 09.30 uur: Allen verzamelen op het Rond voor de gezamenlijke opening
- 10.00 uur: Inloopkwartier op het Mozaïek
- 10.30 uur: Start programma, ouders uitzwaaien en neuzen tellen
- 10.30 uur: Sketch 1
- 10.40 uur: Het kennismakingsspel
- 10:50 uur: Sketch 2
- 11:00 uur: Chaos bordspel (tussendoor zelf pauzemoment plannen)
- 12:30 uur: Lunch - boterhammen
- 13:00 uur: Sketch 3
- 13:15 uur: Spel (levend kwartet) /crea (pion maken)
- 14:15 uur: Sketch 4
- 14:30 uur: Einde, kinderen worden opgehaald

Kennismakingsspel

Locatie: bij je honk

Dit spel is ervoor bedoeld dat de kinderen en de groepsbegeleiders elkaar leren kennen van naam.

Alle kinderen gaan in een kring staan. Eén kind zegt zijn/haar naam en doet daar een beweging bij. De anderen zeggen ‘Dat is …. (naam kind)’ en doen de beweging na. Dit herhaalt zich totdat iedereen zijn/haar naam heeft gezegd en de beweging heeft gedaan.

Variatie:

Als alle kinderen geweest zijn, kan je de regels aanpassen. Een kind wijst naar een ander kind, roept zijn of haar naam, en herhaalt de beweging die dat betreffende kind eerder maakte.

Chaos bordspel

Locatie: op en rond het schoolplein/grasveld

Rond de locatie hangen kaarten met opdrachten. Alle groepjes zetten hun pion op ‘start’. Zij gooien met de dobbelsteen en verplaatsen hun pion. Het vak waar zij opkomen, is de opdracht die zij moeten uitvoeren. Zij zoeken de bijbehorende opdrachtkaart, oefenen de opdracht en laten deze aan de jury zien. Daarna gaan zij terug naar het spelbord en dobbelen opnieuw. Als zij op een getal komen dat zij al hebben gehad, mogen zij het eerstvolgende of het vorige vak pakken.

Er zijn vier jury’s. Deze zitten verspreid over het veld. Elke jury bestaat uit twee juryleden. De groepjes zijn over de jury’s verdeeld: jury 1 (groepje 1 t/m 4), jury 2 (groepje 5 t/m 8), jury 3 (groepje 9 t/m 12) en jury 4 (groepje 13 t/m 15).

Spel (30 min) en Crea (30 min)

Pion maken - 30 minuten

Locatie: tussen de honken

De kinderen krijgen een stuk klei en maken daar een zelfbedachte pion van. Deze pion kunnen zij versieren met allerlei materialen.

Extra - Groepspion versieren

Locatie: in de gymzaal

De kinderen versieren de groepspion met stiften/verf/figuurtjes/stickers. Dit kan in de gymzaal. Let op: er moet altijd een groepsbegeleider of VIP bij aanwezig zijn.

Levend kwartet in de jungle - 30 minuten

Locatie: op het grote grasveld



Op het veld liggen 8 hoepels. In elke hoepel liggen 4 verschillende voorwerpen. Elk groepje probeert een kwartet te krijgen van 4 dezelfde voorwerpen. Dit doen zij door een voorwerp uit een andere hoepel te pakken. Als zij een voorwerp in hun hand hebben dan kunnen zij getikt worden door de politie (herkenbaar door een lintje). Als zij getikt worden, dan moeten zij het voorwerp inleveren en terug naar hun eigen groepje. Daar mogen zij opnieuw beginnen. Het groepje dat als eerste kwartet heeft, wint het spel.

Revision #28
Created 2024-07-14 13:23:17 UTC by Admin
Updated 2026-08-24 18:05:58 UTC by Admin