Donderdag

Programma

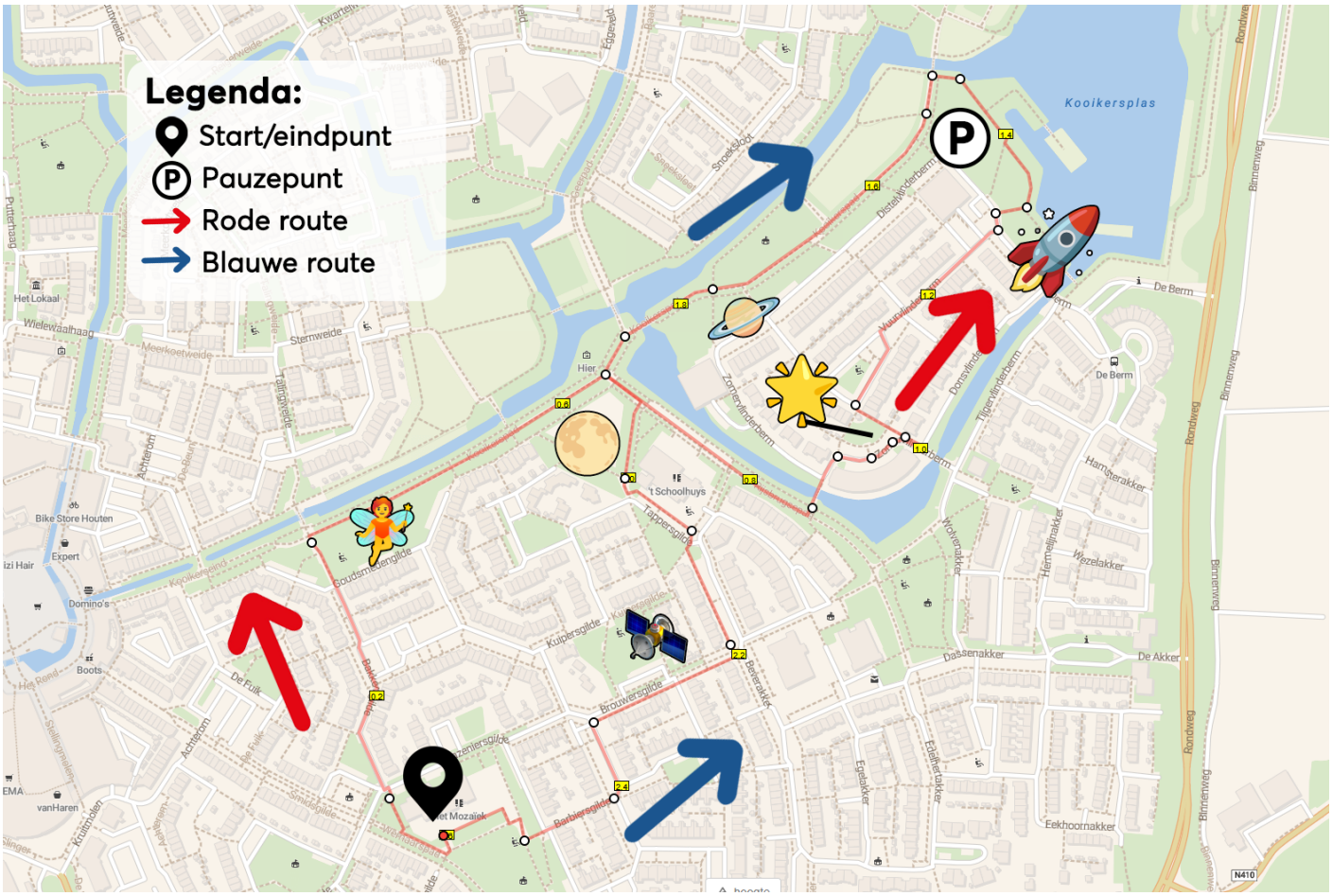
- 9.45 uur: Inloopkwartier. **Melden aan de ouders dat zij hun kinderen 's middags zelf naar het Rond moet brengen**
- 10.00 uur: Start programma, ouders uitzwaaien en neuzen tellen
- 10.00 uur: Sketch 1
- 10.15 uur: Levend ganzenbord (speurtocht)
- 12.00 uur: Lunch - friet
- 12.30 uur: Uitbuikmomentje
- 13.00 uur: Sketch 2
- 13.30 uur: Feest met verschillende activiteiten
- 14.45 uur: Sketch 3 (laatste sketch en afsluiting op het Mozaïek)
- 15.00 uur: Tegelijk vertrekken naar het Rond voor de centrale afsluiting
- 15.30 uur: Afsluiting op het Rond

Levend ganzenbord (speurtocht)

Instructie groepsbegeleiders:

Volg de pijlen. Je volgt de kleur die je bij vertrek krijgt toegewezen. De route loopt in de vorm van een 8-figuur, dus de route doorkruist zichzelf ter hoogte van de maan op de kaart. Hier kunnen de pijlen wat verwarrend zijn dus let goed op de kaart!

Onderweg vind je opdrachten. Deze kun je als groepje (of als 2 groepjes samen) uitvoeren. Kies zelf een geschikte plek voor het spel en vervolg daarna je weg. Op deze manier kan iedereen de opdracht uitvoeren zonder te hoeven wachten op een ander groepje. Halverwege de route is er een drinkpost.



Opdrachten voor onderweg:

◫ Vertraagd satellietsignaal

Opdracht:
Eén kind is de “zender” en doet een reeks van 4 bewegingen.
De rest moet die met 3 seconden vertraging exact nadoen.

Extra uitdaging:
De reeks wordt steeds langer

◫ Planeetbaan zonder botsing

Opdracht:
Maak een “zonnestelsel”:

- Eén zon in het midden
- 3–5 planeten eromheen

De planeten lopen in rondjes, maar:

- Niemand mag botsen
- Iedereen moet verschillende snelheden houden

Extra uitdaging: Na 30 seconden wisselen van richting zonder botsing

□□ Sterrenbeeld maken

Opdracht:
Gebruik stoeptegels, bladeren of steentjes om samen een “sterrenbeeld” te maken op de grond.

Doel: Creativiteit
Extra: Geef het sterrenbeeld een naam

□□ Maanwandeling

Opdracht:
Loop 20 stappen alsof je op de maan bent (in slow motion en met grote passen).

Extra uitdaging: Niet lachen of uit balans raken!

□□ Raketlancering

Opdracht:
Laat de kinderen een raketsprong maken (zo hoog mogelijk!).
Iedereen telt samen hardop af van 10 naar 0. Bij 0 springt iedereen zo hoog mogelijk in de lucht, terwijl de groepsbegeleider een foto maakt. Wie komt het hoogst?

Doel: Energie kwijt + samenwerking

□□ Elfensluiproute

Opdracht:
De kinderen moeten een stuk van ±10 meter afleggen zonder geluid te maken — als echte elfjes. De begeleider staat met ogen dicht te luisteren. Hoort die iets? Dan moet je opnieuw beginnen.

Feest

1. Springkussen
2. Schminken
3. Vrij spelen
4. Stef Stunt Piloot
5. Armbandjes maken
6. Pion schilderen (die dinsdag is gemaakt)

Revision #16
Created 2024-07-14 13:26:57 UTC by Admin
Updated 2026-08-27 07:57:16 UTC by Admin